

Lógica Computacional, 2019-2

Nota de laboratorio B: Uso de la plataforma GitHub Classroom

Manuel Soto Romero

6 de febrero de 2019

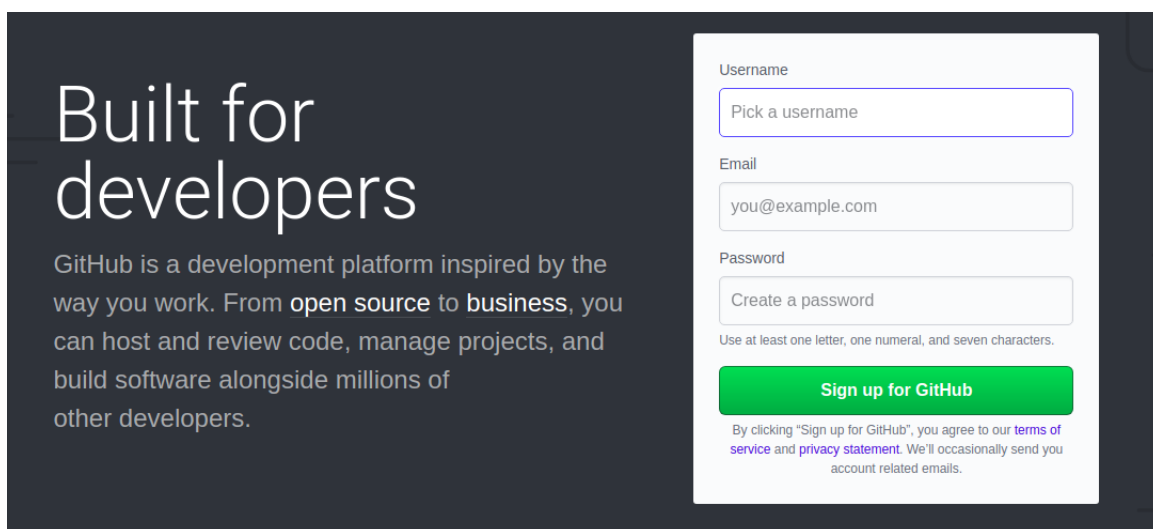
Facultad de Ciencias, UNAM

El presente tutorial tiene como objetivo orientar a los estudiantes en el uso de la plataforma *GitHub Classroom* que será usada a lo largo del semestre para entregar las prácticas que se encarguen.

A continuación se describen los pasos para crear un equipo y aceptar las prácticas.

1. Crear una cuenta en GitHub

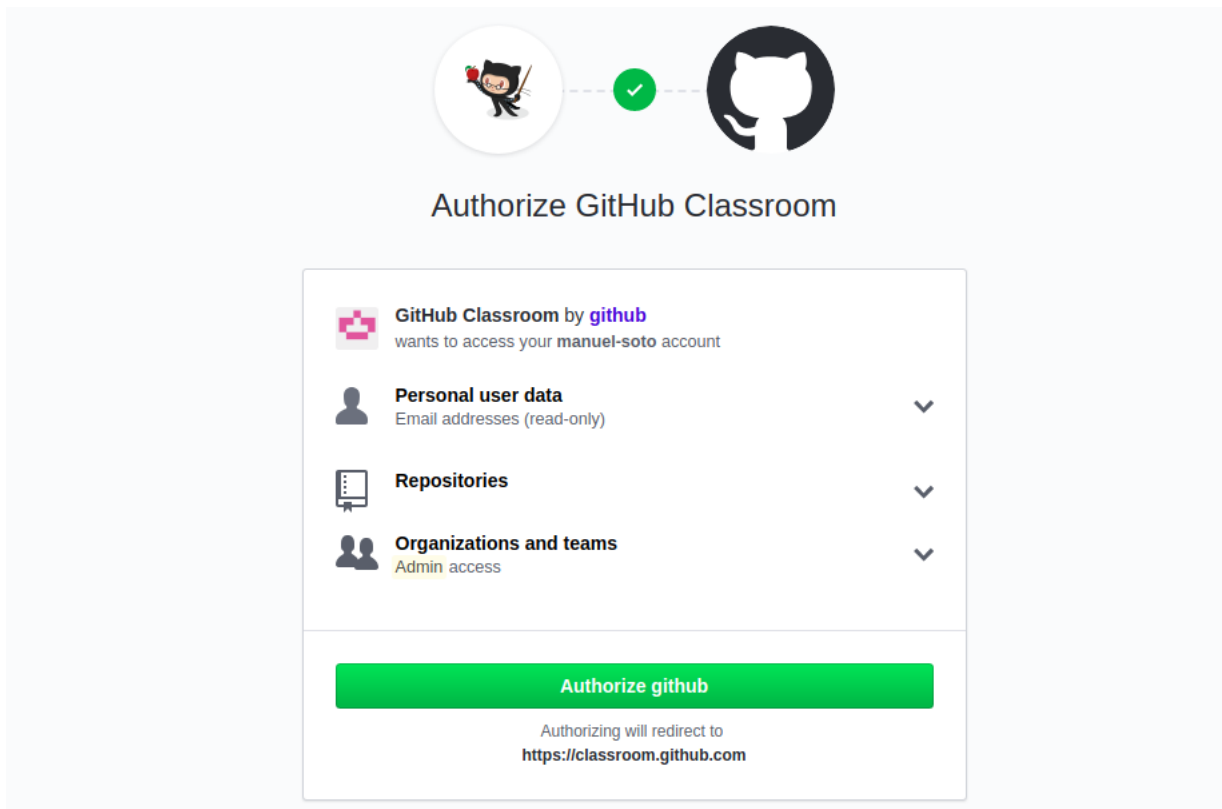
Ingresa a la dirección <https://github.com/> y seguir los pasos que indica la plataforma hasta completar el registro.



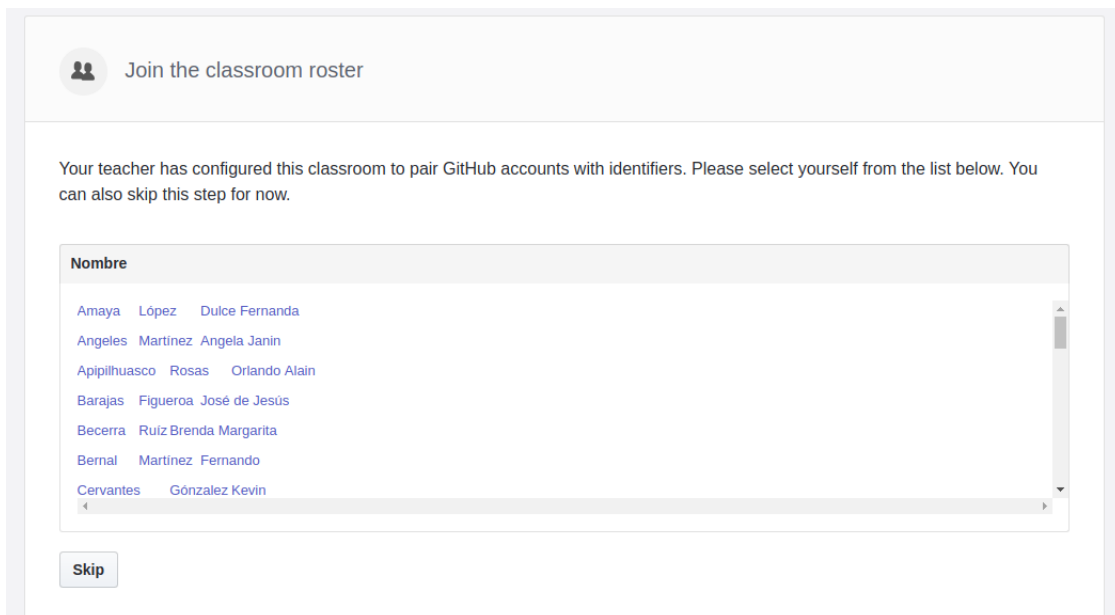
2. Creación de un equipo y tarea

1. Ingresar a la dirección <https://classroom.github.com/a/15e9mbZp1> y autorizar la asociación de la cuenta de GitHub con Classroom. Esta asociación obtendrá: los datos, repositorios y el listado de organizaciones y equipos del usuario.

¹Práctica 1 del curso 2019-2



2. Una vez autorizado el uso de la plataforma, se desplegará un listado de alumnos. Dar clic en su nombre. Aunque la página de la opción de saltar este paso, **no hacerlo**.



3. Escoger un nombre para el equipo de alumnos y crearlo o elegir uno de los equipos ya creados para unirse al mismo. El equipo puede cambiarse en prácticas posteriores, pero una vez que se una en una determina práctica no podrá realizarse un cambio de equipo.

Accept the **Actividad de laboratorio 1** assignment

Accepting this assignment will give your team access to the assignment repository in the @lenguajesfc organization on GitHub.

Please be certain that the team you are selecting is the correct team as you cannot change this later

Join an existing team

Nextia 1 student

OR **Create a new team**

Create a new team

Al finalizar este punto, se habrá creado la práctica correspondiente. Para jalar y empujar cambios en el repositorio, debe hacerse a través del enlace generado.

Accepted the **Actividad de laboratorio 1** assignment

You are ready to go!

You may receive an invitation to join @lenguajesfc via email invitation on your behalf. No further action is necessary.

Your assignment has been created here: <https://github.com/lenguajesfc/actividad1-nextia>

3. Entrega de prácticas

Para entregar sus prácticas, cada integrante del equipo de alumnos deberá llevar a cabo los siguientes pasos:

1. Clonar (clone) la práctica desde el repositorio correspondiente.

```
$ git clone https://github.com/logicafc/practical1-nombre-equipo.git
Clonar en «practical1-nombre-equipo»...
Username for 'https://github.com': fulanito
Password for 'https://fulanito@github.com':
remote: Counting objects: 5, done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
Unpacking objects: 100% (5/5), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 5 (delta 0), pack-reused 0
Comprobando la conectividad... hecho.
```

2. Crear una rama de desarrollo (branch) y mudarse a la misma (checkout) para completar el código correspondiente.

```
$ cd practica1-nombre-equipo
$ git branch alumno1
$ git checkout alumno1 Switched to branch 'alumno1'
```

3. Completar el código de la práctica o proyecto hasta que funcione correctamente; se deben realizar cambios al repositorio (commit) periódicamente para ir preservando avances durante el desarrollo de la práctica.

```
$ git add .
$ git commit -m "Función 1 terminada."
[fulanito e9b8d65] Función 1 terminada.
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

4. Una vez que se haya completado el código correctamente, mudarse a la rama principal (master) y jalar el código (pull) del repositorio origen (origin).

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
$ git pull origin master
```

5. Mezclar (merge) el contenido de la rama principal con el de la rama de desarrollo.

```
$ git merge master alumno1
Updating 87a9046..201dbaa
Fast-forward
 practica1.rkt | 2 +-
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

6. Empujar (push) los cambios al repositorio del equipo.

```
$ git push origin master
Username for 'https://github.com': fulanito
Password for 'https://fulanito@github.com':
Counting objects: 3, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 315 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/logicafc/practica1-nombre-equipo.git
 87a9046..201dbaa master -> master
```