

# 9° Aquelarre Matemático

## *Datos infinitos con el mínimo esfuerzo*

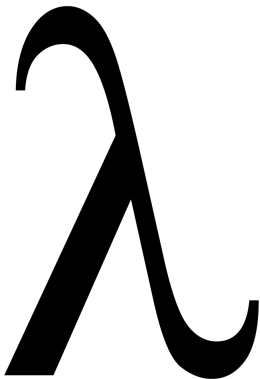
Manuel Soto Romero

manu@ciencias.unam.mx

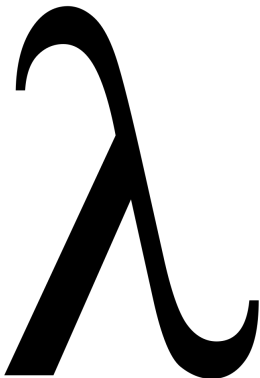
Facultad de Ciencias, UNAM

15 de octubre de 2018

# Lenguajes de Programación



# Lenguajes de Programación



Área de las Ciencias de la Computación que estudia modelos de lenguajes:

- ▶ Diseño
- ▶ Implementación
- ▶ Verificación formal



# Evaluación glotona y perezosa

## JAVA

```
public int foo(int n) {  
    int nunca = fact(1000000);  
    return n + 5;  
}
```



# Evaluación glotona y perezosa

## JAVA

```
public int foo(int n) {  
    int nunca = fact(1000000);  
    return n + 5;  
}
```

- ▶ El código usa evaluación glotona (*eager evaluation*)
- ▶ Se genera un desborde en la pila de ejecución del programa (*stack overflow*)



# Evaluación glotona y perezosa

## JAVA

```
public int foo(int n) {  
    int nunca = fact(1000000);  
    return n + 5;  
}
```

- ▶ El código usa evaluación glotona (*eager evaluation*)
- ▶ Se genera un desborde en la pila de ejecución del programa (*stack overflow*)

## HASKELL

```
foo :: Int -> Int  
foo n =  
    let nunca = fact 1000000 in  
        n + 5
```



# Evaluación glotona y perezosa

## JAVA

```
public int foo(int n) {  
    int nunca = fact(1000000);  
    return n + 5;  
}
```

- ▶ El código usa evaluación glotona (*eager evaluation*)
- ▶ Se genera un desborde en la pila de ejecución del programa (*stack overflow*)

## HASKELL

```
foo :: Int -> Int  
foo n =  
    let nunca = fact 1000000 in  
        n + 5
```

- ▶ El código usa evaluación perezosa (*lazy evaluation*)
- ▶ El programa termina correctamente pues no se evalúan expresiones que no son necesarias o que no se usan



# Listas

## Definición

Una **lista** es alguna de las siguientes:

- ▶ La lista vacía es una lista y se representa por `[]`.
- ▶ Si  $x \in A$  y  $xs$  es una lista con elementos en  $A$ , entonces  $x:xs$  lo es también. Llamamos a  $x$  la cabeza de la lista y a  $xs$  el resto.
- ▶ Son todas.





# Listas

## Definición

Una **lista** es alguna de las siguientes:

- ▶ La lista vacía es una lista y se representa por `[]`.
- ▶ Si  $x \in A$  y  $xs$  es una lista con elementos en  $A$ , entonces  $x:xs$  lo es también. Llamamos a  $x$  la cabeza de la lista y a  $xs$  el resto.
- ▶ Son todas.

> 1:2:3:4:5:[]



# Listas

## Definición

Una **lista** es alguna de las siguientes:

- ▶ La lista vacía es una lista y se representa por `[]`.
- ▶ Si  $x \in A$  y `xs` es una lista con elementos en  $A$ , entonces `x:xs` lo es también. Llamamos a  $x$  la cabeza de la lista y a `xs` el resto.
- ▶ Son todas.

`> 1:2:3:4:5:[]`  
`[1,2,3,4,5]`



# Listas

## Definición

Una **lista** es alguna de las siguientes:

- ▶ La lista vacía es una lista y se representa por  $[]$ .
- ▶ Si  $x \in A$  y  $xs$  es una lista con elementos en  $A$ , entonces  $x:xs$  lo es también. Llamamos a  $x$  la cabeza de la lista y a  $xs$  el resto.
- ▶ Son todas.

>  $1:2:3:4:5:[]$

$[1,2,3,4,5]$

>  $[1,2,3,4,5]$



# Listas

## Definición

Una **lista** es alguna de las siguientes:

- ▶ La lista vacía es una lista y se representa por  $[]$ .
- ▶ Si  $x \in A$  y  $xs$  es una lista con elementos en  $A$ , entonces  $x:xs$  lo es también. Llamamos a  $x$  la cabeza de la lista y a  $xs$  el resto.
- ▶ Son todas.

>  $1:2:3:4:5:[]$   
 $[1,2,3,4,5]$

>  $[1,2,3,4,5]$   
 $[1,2,3,4,5]$



# Definiciones por comprensión



# Definiciones por comprensión

Al igual que los conjuntos en matemáticas, es posible definir listas por comprensión.



# Definiciones por comprensión

Al igual que los conjuntos en matemáticas, es posible definir listas por comprensión.

$$\{2x \mid x \in \mathbb{N} \wedge x \leq 5\}$$



# Definiciones por comprensión

Al igual que los conjuntos en matemáticas, es posible definir listas por comprensión.

$$\{2x \mid x \in \mathbb{N} \wedge x \leq 5\}$$

$$\{2x \mid x \in \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}\}$$





# Definiciones por comprensión

Al igual que los conjuntos en matemáticas, es posible definir listas por comprensión.

$$\{2x \mid x \in \mathbb{N} \wedge x \leq 5\}$$

$$\{2x \mid x \in \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}\}$$

> [2\*x | x <- [0..5]]



# Definiciones por comprensión

Al igual que los conjuntos en matemáticas, es posible definir listas por comprensión.

$$\{2x \mid x \in \mathbb{N} \wedge x \leq 5\}$$

$$\{2x \mid x \in \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}\}$$

```
> [2*x | x <- [0..5]]  
[0,2,4,6,8,10]
```



# Definiciones por comprensión

Al igual que los conjuntos en matemáticas, es posible definir listas por comprensión.

$$\{2x \mid x \in \mathbb{N} \wedge x \leq 5\}$$

$$\{2x \mid x \in \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}\}$$

```
> [2*x | x <- [0..5]]
```

```
[0,2,4,6,8,10]
```

```
> [2*x | x <- [0..100000]]
```



# Definiciones por comprensión

Al igual que los conjuntos en matemáticas, es posible definir listas por comprensión.

$$\{2x \mid x \in \mathbb{N} \wedge x \leq 5\}$$

$$\{2x \mid x \in \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}\}$$

```
> [2*x | x <- [0..5]]
```

```
[0,2,4,6,8,10]
```

```
> [2*x | x <- [0..100000]]
```

```
[0,2,4,6,8,10,12,14,16,18,20,22,24,26,28,30,32,34,36,38,...]
```



# Definiciones por comprensión

Al igual que los conjuntos en matemáticas, es posible definir listas por comprensión.

$$\{2x \mid x \in \mathbb{N} \wedge x \leq 5\}$$

$$\{2x \mid x \in \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}\}$$

```
> [2*x | x <- [0..5]]
```

```
[0,2,4,6,8,10]
```

```
> [2*x | x <- [0..100000]]
```

```
[0,2,4,6,8,10,12,14,16,18,20,22,24,26,28,30,32,34,36,38,...]
```

```
> let pares = [2*x | x <- [0..100000]]
```



# Definiciones por comprensión

Al igual que los conjuntos en matemáticas, es posible definir listas por comprensión.

$$\{2x \mid x \in \mathbb{N} \wedge x \leq 5\}$$

$$\{2x \mid x \in \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}\}$$

```
> [2*x | x <- [0..5]]  
[0,2,4,6,8,10]  
> [2*x | x <- [0..100000]]  
[0,2,4,6,8,10,12,14,16,18,20,22,24,26,28,30,32,34,36,38,...]  
> let pares = [2*x | x <- [0..100000]]  
> pares !! 3
```



# Definiciones por comprensión

Al igual que los conjuntos en matemáticas, es posible definir listas por comprensión.

$$\{2x \mid x \in \mathbb{N} \wedge x \leq 5\}$$

$$\{2x \mid x \in \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}\}$$

```
> [2*x | x <- [0..5]]  
[0,2,4,6,8,10]  
> [2*x | x <- [0..100000]]  
[0,2,4,6,8,10,12,14,16,18,20,22,24,26,28,30,32,34,36,38,...]  
> let pares = [2*x | x <- [0..100000]]  
> pares !! 3  
> 6
```



# ¿Cómo funciona?





# ¿Cómo funciona?

Este comportamiento se logra gracias a la evaluación perezosa del lenguaje, pero...



# ¿Cómo funciona?

Este comportamiento se logra gracias a la evaluación perezosa del lenguaje, pero...

**¿Cómo se logra en otros lenguajes de programación?**



# ¿Cómo funciona?

Este comportamiento se logra gracias a la evaluación perezosa del lenguaje, pero...

## ¿Cómo se logra en otros lenguajes de programación?

Podemos simular evaluación perezosa usando *thunks*. Un *thunk* es una función que no recibe parámetros. La idea consiste en construir una lista cuyo resto sea encapsulado dentro de un *thunk*, una vez que éste sea evaluado, se generará el resto de la lista, en caso contrario, se mantiene la función sin evaluar.



# Listas infinitas en Racket



# Listas infinitas en Racket

En Racket, un *thunk* tiene la siguiente forma:



# Listas infinitas en Racket

En Racket, un *thunk* tiene la siguiente forma:

$$(\lambda () \text{ <cuerpo>})$$


# Listas infinitas en Racket

En Racket, un *thunk* tiene la siguiente forma:

$$(\lambda () \langle \text{cuerpo} \rangle)$$

Este lenguaje provee una primitiva *thunk* que permite definir funciones de este tipo de manera sencilla. Para construir *listas infinitas*, se crea un nuevo tipo de dato a partir de la definición de lista, con algunas modificaciones.

```
(define-type ListaInf
  [empty]
  [scons (cabeza any?) (resto thunk?)])
```



# Listas infinitas en Racket

En Racket, un *thunk* tiene la siguiente forma:

$$(\lambda () \text{ <cuerpo>})$$

Este lenguaje provee una primitiva *thunk* que permite definir funciones de este tipo de manera sencilla. Para construir *listas infinitas*, se crea un nuevo tipo de dato a partir de la definición de lista, con algunas modificaciones.

```
(define-type ListaInf
  [empty]
  [scons (cabeza any?) (resto thunk?)])
```





# Ejemplo



# Ejemplo

Una lista infinita que genera números naturales. Se provee el primer elemento y el *thunk* encierra una función que continúa generando el resto de la lista.

```
;; Función que genera una lista infinita con números
;; naturales a partir de n.
(define (genera-naturales n)
  (scons n (thunk (genera-naturales (+ n 1)))))

;; Lista infinita que genera números naturales
(scons 0 (thunk (genera-naturales 1)))
```



## Ejemplo

Una lista infinita que genera números naturales. Se provee el primer elemento y el *thunk* encierra una función que continúa generando el resto de la lista.

```
;; Función que genera una lista infinita con números
;; naturales a partir de n.
(define (genera-naturales n)
  (scons n (thunk (genera-naturales (+ n 1)))))

;; Lista infinita que genera números naturales
(scons 0 (thunk (genera-naturales 1)))
```

**¿Cómo se accede a los elementos de estas listas?**



# Obteniendo elementos de listas infinitas



# Obteniendo elementos de listas infinitas

## Primer elemento

```
(define (shead lst)
  (match lst
    [(empty) (error "Lista vacía")]
    [(scons h t) h]))
```



# Obteniendo elementos de listas infinitas

## Primer elemento

```
(define (shead lst)
  (match lst
    [(empty) (error "Lista vacía")]
    [(scons h t) h]))
```

## Resto de la lista

```
(define (stail lst)
  (match lst
    [(empty) (error "Lista vacía")]
    [(scons h t) (t)]))
```



# Obteniendo elementos de listas infinitas

## Primer elemento

```
(define (shead lst)
  (match lst
    [(empty) (error "Lista vacía")]
    [(scons h t) h]))
```

## Resto de la lista

```
(define (stail lst)
  (match lst
    [(empty) (error "Lista vacía")]
    [(scons h t) (t)]))
```

## Ejemplo:

```
> (define naturales (scons 0 (thunk (genera-naturales 1))))
```



# Obteniendo elementos de listas infinitas

## Primer elemento

```
(define (shead lst)
  (match lst
    [(empty) (error "Lista vacía")]
    [(scons h t) h]))
```

## Resto de la lista

```
(define (stail lst)
  (match lst
    [(empty) (error "Lista vacía")]
    [(scons h t) (t)]))
```

## Ejemplo:

```
> (define naturales (scons 0 (thunk (genera-naturales 1))))
> (shead naturales)
```





# Obteniendo elementos de listas infinitas

## Primer elemento

```
(define (shead lst)
  (match lst
    [(empty) (error "Lista vacía")]
    [(scons h t) h]))
```

## Resto de la lista

```
(define (stail lst)
  (match lst
    [(empty) (error "Lista vacía")]
    [(scons h t) (t)]))
```

## Ejemplo:

```
> (define naturales (scons 0 (thunk (genera-naturales 1))))
> (shead naturales)
> 0
```



# Obteniendo elementos de listas infinitas

## Primer elemento

```
(define (shead lst)
  (match lst
    [(empty) (error "Lista vacía")]
    [(scons h t) h]))
```

## Resto de la lista

```
(define (stail lst)
  (match lst
    [(empty) (error "Lista vacía")]
    [(scons h t) (t)]))
```

## Ejemplo:

```
> (define naturales (scons 0 (thunk (genera-naturales 1))))
> (shead naturales)
> 0
> (stail naturales)
```



# Obteniendo elementos de listas infinitas

## Primer elemento

```
(define (shead lst)
  (match lst
    [(empty) (error "Lista vacía")]
    [(scons h t) h]))
```

## Resto de la lista

```
(define (stail lst)
  (match lst
    [(empty) (error "Lista vacía")]
    [(scons h t) (t)]))
```

## Ejemplo:

```
> (define naturales (scons 0 (thunk (genera-naturales 1))))
> (shead naturales)
> 0
> (stail naturales)
> (scons 1 (thunk (genera-naturales 2)))
```



# Otras funciones útiles



# Otras funciones útiles

## N-ésimo elemento

```
(define (snth n lst)
  (match n
    [0 (shead lst)]
    [n (snth (stail lst) (- n 1))]))
```



# Otras funciones útiles

## N-ésimo elemento

```
(define (snth n lst)
  (match n
    [0 (shead lst)]
    [n (snth (stail lst) (- n 1))]))
```

## Primeros n-elementos (en forma de lista finita)

```
(define (stake n lst)
  (match* (n lst)
    [(0 _) empty]
    [(_ (sempty)) empty]
    [(n (scons h t)) (cons h (stake (stail lst) (- n 1)))]))
```

